

## Üdvözl a K Database Magic

A **K Database Magic** egyedi termék. Hasonlóan más adatbázis kezel köz egyszer hozzáférést biztosít az egyes adattáblákhoz. Els sorban nem a táblák karbantartására összpontosít, hanem olyan beépített funkciókat kínál a felhasználók számára, amelyet eddig egyetlen program sem. A változatos eljárások így egyetlen rendszerbe vannak integrálva, amelyet a fejleszt folyamatosan nyomon követ és továbbfejleszt.

A projekt 2003 nyarán indult - egyedi ötlet alapján - amely a felhasználókat hivatott szolgálni az adatbázis-kezel munka könnyebbé tételével. A termék felhasználóbarát, mindenki könnyen szerkeszthet, adatokat vihet fel az egyes táblákba, mindezek mellett projektbe mentheti a változásokat.

**K Database Magic** egy professzionális többfunkciós adatbázis kezel alkalmazás. Röviden a legfontosabb funkciókkal büszkélkedhet:

Makrókkal és függvényekkel segített adatbázis importálás és exportálás (merge data). Adatmanipuláció, két adatbázis rendszer közötti leválogatások és beforgatások se gítésére.

Két adatbázis tartalmának összehasonlítása általunk meghatározott kulcs mez k alapján.

SQL szerkeszt , futtatott lekérdezések történeti visszakeresésével; csoportos sql parancsok futtatása.

Adat elérés és menedzsment: adat manipuláció, létreho zás, másolás, nyomtatás, adat importálás és exportálás más adattáblákba, stb.

Jelenleg a program támogatja a következ adatbázis típusokat: InterBase, Ms Access, Ms Excel, MySql(ODBC), Ms Sql, Oracle(ODBC), Foxpro, Paradox, dBase, szöveges, tagolt állomán yok (\*.csv)

Egyéb különlegességek a programban:

- + Keresés megadott kulcs szerint vonalkód olvasó segítségével
- + Adatrácsokban történ tábla nézet, szerkesztés
- + Egyszerre több adatbázishoz történ csatlakozás
- + Exportálás 4 formátumba (Excel, Vágólap, csv , xml)
- + Dizájnos felület, állítható opciók: elérési utak, színek, bet típus, ikonok, stb.
- + Többnyelv interfész

### Copyright információ

Release 2.8.3.0 2007. szeptember  
Copyright © 2003-2008 Kovács Sándor. Minden jog fenntartva.

[kovacss@uw.hu](mailto:kovacss@uw.hu)  
Irinyi út 28  
H-6000 Kecskemét  
Hungary

<http://databasemagic.net>

**K Database Magic** Kovács Sándor regisztrált terméke. **K Database Magic** szoftvert a nemzetközi törvények védik.

## Technikai támogatás

Remélem a **K Database Magic** termék megnyeri tetszését felülete és könnyű kezelése miatt. A technikai támogatás E-mail-en, levélben történik.

A beépített súgó sok és kielégítő információt tartalmaz a programról. Ha további kérdések merülnek fel, küldje el nekem:

Levelezési cím:

Irinyi út 28

H-6000 Kecskemét

Hungary

Mobil: +36 70 32 11 11 9

E-mail: [info@databasemagic.net](mailto:info@databasemagic.net)

## License

© 2003-2008 Kovács Sándor. Minden jog fenntartva.

HA ÖN A JELEN SZERZ DÉS RENDELKEZÉSEIT NEM ÉRTETTE MEG, VAGY EGYÉBKÉNT A JELEN SZERZ DÉS FELTÉTELEIT NEM FOGADJA EL, ÉS A SZERZ VEL MÉG NEM KÖTÖTT SZERZ DÉST, NE TELEPÍTSE, NE MÁSOLJA LE, ÉS NE HASZNÁLJA A JELEN SZERZ DÉSBEN MEGHATÁROZOTT SZOFTVERTERMÉKET, ELLENKEZ ESETBEN UGYANIS ÖN ÉS A SZERZ KÖZÖTT A JELEN SZÖVEG SZERINTI TARTALOMMAL SZERZ DÉS JÖN LÉTRE, AME LYNEK RENDELKEZÉSEI ÖNNEL SZEMBEN JOGI ÚTON KIKÉNYSZERÍTHET K.

KÜLÖN FELHÍVJUK FIGYELMÉT, HOGY A JELEN SZERZ DÉS A SZOKÁSOS SZERZ DÉSI GYAKORLATTÓL, A SZERZ DÉSRE VONATKOZÓ RENDELKEZÉSEKT L LÉNYEGESEN ELTÉR VAGY VALAMELY KORÁBBAN A FELEK KÖZÖTT ALKALMAZ OTT KIKÖTÉST L ELTÉR FELTÉTELEKET TARTALMAZHAT. A JELEN SZERZ DÉSBEN MEGHATÁROZOTT SZOFTVERTERMÉK TELEPÍTÉSÉVEL, LEMÁSOLÁSÁVAL VAGY BÁRMELY EGYÉB HASZNÁLATÁVAL ÖN ELISMERI, HOGY A JELEN FIGYELEMFELHÍVÓ TÁJÉKOZTATÁST TUDOMÁSUL VETTE, ÉS A JELEN SZERZ DÉS MINDEN FELTÉTELÉT, IDEÉRTVE EZEN ELTÉR FELTÉTELEKET IS, KIFEJEZETTEN ELFOGADTA.

A szerz d felek:

Kovács Sándor (székhelye: 6000 Kecskemét, Irinyi út 28.) mint szerz (a továbbiakban „Szerz ”) és  
Ön, mint felhasználó (a továbbiakban „Felhasználó”).

A fenti szerz d felek között létrejött jelen Végfelhasználói Licenc -Szerz dés (a továbbiakban „ELISZ”) a Szerz „K Database Magic” szoftverterméke (amely a számítógépes szoftveren felül tartalmaz kapcsolódó adathordozókat, nyomtatott anyagokat és "online" vagy elektronikus dokumentációt is)(a továbbiakban együttesen „SZOFTVERTERMÉK”) tárgyában a szerz d felekre kötelez er vel bír, és jogi úton kikényszeríthet .

A SZOFTVERTERMÉK telepítésével, másolásával, letöltésével, elérésével, illetve bármilyen egyéb módon történ használatával, mint ráutaló magatartással, a Felhasználó a jelen ELISZ aláírása hiányában is elismeri, hogy a jelen ELISZ rendelkezéseit megismerte és megértette, és azokat magára nézve kötelez érvény nek fogadja el, továbbá visszavonhatatlan kötelezettséget vállal a jelen ELISZ rendelkezéseinek maradéktalan betartására. A SZOFTVERTERMÉK Felhasználó részére való rendelkezésre bocsátása illetve elérhet vé tétele a Szerz jelen ELISZ jelen szöveg szerinti tartalommal való megkötésére irányuló ajánlatának min sül, függetlenül attól, hogy a SZOFTVERTERMÉK kifejezetten a Felhasználó részére vagy el re meg nem határozott személyek részére lett rendelkezésre bocsátva vagy elérhet vé téve. A SZOFTVERTERMÉK telepítése, másolása, letöltése, elérése, illetve bármilyen egyéb módon történ használata mint ráutaló magatartás a Szerz ezen ajánlata elfogadásának min sül.

## A SZOFTVERTERMÉK FELHASZNÁLÁSI JOGA

A SZOFTVERTERMÉK a szerz i jog és a nemzetközi szerz i jogi egyezmények, valamint egyéb, a szellemi tulajdonra vonatkozó törvények és államközi egyezmények védelme alatt áll, azok jogosultja a Szerz . A SZOFTVERTERMÉKET a Szerz nem kizárólagos felhasználási joggal (license -sel) teszi elérhet vé Felhasználó számára. A Szerz a SZOFTVERTERMÉK, illetve bármely eleme tulajdonjogát a Felhasználóra nem ruházza át. A jelen ELISZ szerinti felhasználási jog az alábbiakban meghatározott jogokat foglalja magában, az alábbiakban foglalt korlátozásokkal. A Szerz a Felhasználóval szemben csak olyan kötelezettségeket vállal, amelyeket a jelen ELISZ kifejezetten tartalmaz.

## TELEPÍTÉS ÉS HASZNÁLAT

Felhasználó jogosult a SZOFTVERTERMÉK részére átadott egy példányának az általa használt valamennyi számítógépre, munkaállomásra, (a továbbiakban „SZÁMÍTÓGÉP”) történ telepítés ére. Megengedheti, hogy valamennyi SZÁMÍTÓGÉP csatlakozzon ahhoz a SZÁMÍTÓGÉPHEZ, melyen a SZOFTVERTERMÉK m ködik.

## EGYÉB JOGOK ÉS KORLÁTOZÁSOK

A Felhasználó a SZOFTVERTERMÉK telepítésére és használatára kizárólag az alábbiakban foglalt korlátozások figyelembe vételével illetve jogok tiszteletben tartásával jogosult.

A SZOFTVERTERMÉKET tilos visszafordítani, visszafejteni, bels felépítését elemezni, kivéve a Magyarországon érvényes jogszabályi rendelkezések által megengedett mértéket és eseteket.

A SZOFTVERTERMÉK a Felhasználó által nem adható kölcsön, bérbe vagy haszonbérbe, és a Felhasználó semmilyen formában nem jogosult a SZOFTVERTERMÉKHEZ harmadik személyek részére, ellenérték fejében, hozzáférést biztosítani. A Felhasználó nem jogosult a SZOFTVER TERMÉK illetve másolatai továbbértékesítésére és terjesztésére.

Jelen ELISZ nem biztosít semmilyen, a Szerz bármely védjegyéhez kapcsolódó jogot. A „**K Database Magic**” a Szerz bejegyzett védjegyei.

A SZOFTVERTERMÉKNEK (beleértve, de nem kizárólag, a SZOFTVERTERMÉKBE beépített képeket, fényképeket, animációt, videó- és hangfelvételeket, zenét, szöveget és kisalkalmazásokat), az ahhoz kapcsolódó összes írásos dokumentációnak és a SZOFTVERTERMÉK összes másolatának szellemi tulajdona és az ahhoz bármely egyéb jogcímen kapcsolódó jogosultság a Szerz t illeti. A SZOFTVERTERMÉK használata során elérhet anyagok tartalmára vonatkozó összes szellemi tulajdon és bármely egyéb jogcímen keletkez jogosultság e tartalom tulajdonosának a tulajdona, amelyet az irányadó szerz i jog, a szellemi termékekre vonatkozó egyéb törvények és nemzetközi egyezmények védenek. A jelen ELISZ a felsoroltak tartalma tekintetében semmiféle jogot sem biztosít a Felhasználónak. Az összes, itt kifejezetten át nem engedett jog vonatkozásában a Szerz jogfenntartással él.

Felhasználó a SZOFTVERTERMÉK jelen ELISZ feltételei szerinti telepítése után kizárólag archiválási és biztonsági céllal rízhetheti meg a Szerz által rendelkezésre bocsátott SZOFTVERTERMÉK eredeti adathordozóját. Az ELISZ által kifejezetten, írásban engedélyezett eseteken kívül – a biztonsági másolat kivételével – nem készíthet másolat a SZOFTVERTERMÉKR L vagy a SZOFTVERTERMÉKET kísér nyomtatott anyagokról.

Felhasználó tudomásul veszi, hogy a SZOFTVERTERMÉK származási országa Magyarország, továbbá vállalja, hogy megtart minden vonatkozó jogi szabályozást, ami az ilyen termékekre vonatkozik, beleértve a vonatkozó exportszabályozásokat is, valamint a végfelhasználóra, a rendeltetési helyre, országra és használatra vonatkozó korlátozásokat is.

#### SZOFTVER TÖBBFÉLE ADATHORDOZÓN

A Felhasználó a SZOFTVERTERMÉKET többféle adathordozón is megszerezheti. Tekintet nélkül az adathordozó típusára és méretére, Felhasználó minden esetben elfogadja jelen ELISZ rendelkezéseit és a SZOFTVERTERMÉKET kizárólag az ebben foglaltak szerint használja.

#### SZAVATOSSÁG ÉS FELEL SSÉG

A Szerz szavatol azért, hogy a SZOFTVERTERMÉK felhasználási jogának jelen ELISZ szerinti átadására jogosult, és sem a SZOFTVERTERMÉK, sem a jelen ELISZ harmadik személy szellemi tulajdonhoz f z d jogát nem sérti. A Szerz továbbá szavatol azért, hogy a SZOFTVERTERMÉK a Szerz utasításainak betartása esetén a rendeltetésszer használatra alkalmas.

A Szerz a SZOFTVERTERMÉK használata során fellép adatvesztésért semmilyen felel sséget nem vállal.

A jelen ELISZ határozatlan időre jött létre. A jelen ELISZ-ben nem szabályozott kérdésekben a Polgári Törvénykönyv, a Szerz i Jogi Törvény az irányadók.

## Kezd lépések

Melyek is azok a legfontosabb funkciók, amelyekre érdemes figyelnie:

### 1) **A fontosabb feladatok elvégzése projekt készítésével**

Új project indításakor adattáblákat tölthetünk be, részletesen meghatározhatjuk ezek beállításait (pl. megnyitás módja, sz rés feltétel) és a végén elmenthetjük bármilyen néven, bárhova.

### 2) **„Adatpumpa” más néven adatbázis mozgatás (projekt)**

A File|New DB Imp-Exp project menüpont alatt található.

Adatokat könnyedén egyik adattáblából a másikba mozgathatunk könnyen, egyértelműen ugyanúgy nehezen, bonyolult feltételek (programozás) megadása tekintetében is. Mind a kezd felhasználók és a haladó programozók is nagy hasznát vehetik.

### 3) **Adattábla összehasonlítás (projekt)**

A File|New DB Compare Project menüpont alatt található.

Két adattáblában található adatokat általunk megadott kulcs(ok) alapján hasonlíthatjuk össze és az egyes tlenégeket egy mentett adattáblában láthatjuk.

### 4) **Adattábla karbantartás (projekt)**

A File|New DB Listing Project menüpont alatt található.

Lehet ség nyílik adattáblák karbantartására. Sok beépített funkció teszi könnyebbé dolgunkat.

### 5) **SQL manager**

A File|Tool windows|SQL manager menüpont alatt található.

Közvetlenül kapcsolódhatunk adatbázishoz, megnyithatunk adatállományokat és a beállításokat elmenthetjük; mindezt könnyebben, gyorsabban mint egy átlagos projektnél.

### 6) **Adattábla nyomtatása**

A File|Tool windows|Fast riport builder menüpont alatt található.

Minden adattáblát, SQL lekérdezést képernyőre és nyomtatóra vihetünk bárhol, bármikor kiválasztott mezőnevek sz kítésével is.

## A sűgő használata

Ez a sűgő rengeteg hasznos információt tartalmaz a programról. A tartalomjegyzéket a **Tartalom** fűl alatt jeleníthetjük meg. Ha fentről lefelé haladunk egyre mélyebben avat be a **K Database Magic** rejtelmibe.

A **Tárgymutató** rész alatt a kulcs kifejezések listáját láthatjuk és kereshetünk benne.

A legrészletesebb keresést a **Keresés** fűl alatt végezhetjük el, amely összesíti a sűgőban található összes kifejezést. Csak írja be, hogy mire akar keresni és utána üssön Enter -t.

## Rendszerkövetelmény:

Windows 98/Me/2000/XP

- Intel MMX processzor (PII 233 vagy jobb ajánlott)
- 32Mb RAM (64Mb ajánlott)
- Min. 30Mb hely a merevlemezen

## Gyakran ismételt kérdések

Megtekintheti helyi dokumentumban a saját gépén „K Database Magic FAQ” bejegyzés alatt a Start menü alatt vagy megnyithatja a "kdbmfaq.htm" állományt, amely a telepített program alkönyvtárában található.

Ha még több GYIK-ról szeretne információt, akkor menjen a [http://databasemagic.net/kdbm\\_faq.html](http://databasemagic.net/kdbm_faq.html) oldalra.

## Verzió információ

### Verzió 1.0.0.0 - 2004. 10.

#### ÚJ MODULOK:

Makrókkal és függvényekkel segített adatbázis importálás és exportálás (merge data). Adatmanipuláció, két adatbázis rendszer közötti leválogatások és beforgatások segítésére.

Két adatbázis tartalmának összehasonlítása általunk meghatározott kulcs mezők alapján.

SQL szerkesztő, futtatott lekérdezések történeti visszakeresésével; csoportos sql parancsok futtatása.

Adat elérés és menedzsment: adat manipuláció, létrehozás, másolás, nyomtatás, adat importálás és exportálás más adattáblákba, stb.

Jelenleg a program támogatja a következő adatbázis típusokat: InterBase, Ms Access, Ms Excel, MySql(ODBC), Ms Sql, Oracle(ODBC), Foxpro, Paradox, dBase, szöveges, tagolt állományok (\*.csv)

Egyéb különlegességek a programban:

- + Keresés megadott kulcs szerint vonalkód olvasó segítségével
- + Adatrácsokban történő tábla nézet, szerkesztés
- + Egyszerre több adatbázishoz történő csatlakozás
- + Exportálás 4 formátumba (Excel, Vágólap, csv, xml)

### Verzió 1.0.5.0 - 2005. 01.

#### JAVÍTOTT HIBÁK:

- Adatbázis import, export projekt konverzió módnál csak a felvitel működött
- Paradox táblánál pack funkció javítása
- Ugyanazon adatbázis két különböző projektben történő megnyitásakor a tábla inaktívvá változott

### Verzió 1.4.7.0 - 2005. 03.

#### ÚJ MODULOK:

- DB2, INFORMIX, INTERBASE 6, MSSQL, ORACLE, SQL Server, SYBASE adatbázisok közvetlen elérése.
- Az eszköz ablakok helyet kaptak a f menü mellett.
- Állomány társítása bármely adattábla kiterjesztésre vonatkozóan. Mind állományra kattintás intézkedés, (drag & drop) alkalmazásra történő húzással működik.
- BDE adminisztrátor elérése a programon belül menüpont alatt.
- Egy beépített intézkedés (eszköz ablak) segítségével könnyedén megnyithatjuk az adatbázisokat. A gyakran használt könyvtárakat tetszőleges alias (álnév) név alatt elmenthetjük.
- A projekt ablakoknál nagy erőfeszítésekkel beállított forrás és cél adattáblákat könnyedén átvontathatjuk más projektekbe.
- A Környezeti beállítások ablak alatt új beállítási lehetőség található:
  - + Automata eszköz ablak le- és felnyitása
  - + Kilépésnél ne kérjen megerősítést a program

#### JAVÍTOTT HIBÁK:

- A processzor id jelent s leterhelésével a program a minimális rendszerkövetelményeknek nem tett eleget. E gondot jelent komponens eltávolítottam.
- Shell könyvtárakat megjelenít ablak (Beállítások menü - > Be- és kimeneti könyvtár választásnál elt nt az ablak és a könyvtárkijelölés is rossz volt.) lecserélése.
- Eszköz ablakok címsorának lecserélése (XP alatt nem megfelelő en m ködött a le -fel kapcsoló)
- Mindent bezár f menünél a felesleges háttérablakok bezárása és memóriaterület felszabadítása.

#### **Verzió 2.8.1.0 - 2005. 08.**

##### ÚJ MODULOK:

- Gridben az egérgörg m ködik [0.01]
- Adatbázis mozgatás projektnél, a második fül részénél (mez hozzárendelés) a középs rés z paneljeit az elválasztó vonal helyett a méretezést a cím panelek "fogd és húzd" technikája valósítja meg. [0.01]
- Szerkeszt ablakban színes szintaxis létrehozása (SQL, Pascal) [0.2]
- Adatbázis mozgatás projektnél pascal parancsszöveg hozzáadás [0.3]
- Adatbázis információ eszköz ablaknál kilistázza a fizikai mez neveket (dbase, paradox) [0.1]
- SDF készit projekt mint új eszköz ablak [0.7]
- Adatbázis mozgatás projektnél RichEdit naplózás (a hibák pirossal) [0.02]

#### **Verzió 2.8.3.0 - 2007. 09.**

##### ÚJ MODULOK:

- FREeware lett a program [0.01]

## Mit óhajtunk készíteni...

### Általában a projektekr I

A programban a funkciók élesen el vannak egymástól választva. Ezek az ablakok a f ablakban helyezkednek el, mint „gyerek ablakok”. Elmenthetjük ket állományokba kés bbi visszatöltés reményében. A projekt ablaknál használható menü mellett a továbbra is használható marad a **program f ablak**ának menüje. (A projekt megnyitás és mentés funkciókat a f menüben találhatjuk meg.)

A **K Database Magic** projekt állomány kiterjesztése .kpj, amelyhez a programot a **File|Preferences** menüpont alatt a bal oldali harmadik fülön tudjuk társítani (intéz ).

Ezekben a projektekben a lehet legtöbb adatbázis kezeléssel kapcsolatos dolgokat el lehet végezni, a további fejlesztések is ezt a célt szolgálják.

### Adatbázis mozgatás projekt

Más néven egy roppant egyszer , hasznos **adat pumpa**. Talán a programozók egyik álma valósult meg. Vége van az állandó új adatbázisra történ áttérés nyomán felmerül leválogatásnak és beforgatásnak. Ez a problémára megfelel orvoslátot nyújt, s t mivel elmenthetjük a projekt tartalmát, (hibázás esetén is) kés bb újra felhasználhatjuk azt.

A szokásos adattábla importálást és exportálást (amely szintén megtalálható a programban) valósítja meg, de annál jóval szélesebb kör , pontosabban kivitelezett funkciók felkínálásával:

A mez k közötti adatmozgatás során:

- a forrás mez t a cél mez höz rendelhetjük
- fix értéket rendelhetünk a mez höz

- függvényeket és procedúrákat írhatunk, lehet ségünk adódik kalkulált értékeket kiér tékeln
  - DLL állományt és ezen belül meghatározott paraméterrel ellátott függvényt lehet mez höz rendelni
- A makro és DLL függvényeket le is tesztelhetjük (ld. a Dialógusok fejezetrészt).

A mez értékeknél a karaktereket lecserélhetjük bizonyos karakterkés zletekben meghatározott bet kre, de saját magunk is definiálhatunk karakterkészletet.

Mindezekt I jól áttekinthet log készül. (Ezeket az állományokat a program könyvtárában található **!TempLog** alkönyvtárban találhatjuk.)

Javaslat: rendezzük az állományokat id rendben, mert így könnyebb lesz megtalálni a keresett fájlt.

### Adatbázis tartalmi összehasonlító projekt

Sokszor el fordul, hogy két adattáblát szeretnénk összehasonlítani rekord pontosan, hogy ténylegesen milyen adatok hiányoznak egyik-másik táblából.

A két forrásnak a rendezettsége meg kell hogy egyezzen, ezek nem mások mint a kulcs mez k. Ezeket össze kell kötni egymással ugyanúgy, mint a hasonlítás alapját képez mez ket.

Az összehasonlítás után a változások egy adattáblában lesznek elmentve. E z egy pontosvessz vel tagolt szöveges állomány, amit kés bb fel tudunk használni (hiszen a program ismeri, adattáblaként tudja kezelni a .csv formátumot...). Ezeket az állományokat a program könyvtárában található **!TempCompareDBs** alkönyvtárban találhatjuk.

Javaslat: rendezzük az állományokat id rendben, mert így könnyebb lesz megtalálni a keresett fájlt.

### Adatbázis karbantartó, listázó projekt

Egészen biztos, hogy sokszor találkoztunk már adatbázis karbantartó, megjelenít (Database desktop applications) alkalmazásokkal. Nos, ezt a modult itt beépítve találjuk meg projekt formájában

Ha kiválasztottuk - számos finomabb beállítások (sz rés feltétel, opció, kizárólagos megnyitás, index megnyitás, stb.) megtétele mellett - az adattáblát, akkor:

- keresés, helyettesítés, sz rés, rendezés mez kre
- tábla tartalmának kiürítése, törölt adatok visszaállítása dBase táblánál
- importálhatunk, exportálhatunk adatokat
- tábla átnevezés, törlés
- index javítása

## Hogyan használjuk

### Program fő ablaka

### A menü felépítése

#### File menü

##### *New DB Imp-Exp project*

Megnyit egy új projektet, amellyel adatmozgatást végezhetünk két adattábla között.

##### *New DB Compare Project*

Megnyit egy új projektet, amellyel két adattábla tartalmát hasonlíthatjuk össze.

##### *New DB Listing Project*

Megnyit egy új projektet, amellyel adattábla tartalmát, struktúráját változtathatjuk meg.

##### *Open Project...*

Megnyit egy létező K Database Magic (\*.kpi) projektet.

##### *Reopen*

A legutóbbi tíz elmentett projekt közül választhatunk, megnyitásuk időrendi sorrendjében.

##### *Save Project*

Adott néven elmenti a projektet.

##### *Save As Project...*

Létező projektet más néven menthetünk el.

##### *Preferences...*

Válassza a **File|Preferences** menüpontot, amely megjeleníti az **Environment options** dialógus ablakot. A szükséges környezeti beállításokat itt konfigurálhatja be.

#### Tool windows

##### *Database info*

Bárhol és bármikor megtekintheti az adatbázisról feltárt információkat. Gyorsan és praktikus módon megjeleníti az adattábla mező értékeit, indexeit, stb.

##### *SQL manager*

Közvetlenül kapcsolódhatunk adatbázishoz, megnyithatunk adatállományokat és a beállításokat elmenthetjük.

##### *Fast report builder*

Segítségével nyomtatóra kérdezhetjük le az adattáblák tartalmát, kiválaszthatjuk azokat a mezőket, amelyeket a listázáskor látni szeretnénk.

##### *Barcode selector*

Vonalkód alapján kereshetünk meg értéket: tetszőleges mezőre beállítva, adattábla felvétel / módosítás módban értékadás lehetséggel.

##### *Exit*

Kilépés a K Database Magic programból.

#### Window menü

##### *Windows list*

Itt található meg az összes megnyitott ablak listáját. A megfelelő elemnévre kattintva aktivizálhatjuk azt.

#### *Tile Horizontally*

Ablak mozaikszer elrendezés vízszintesen.

#### *Tile Vertically*

Ablak mozaikszer elrendezés függ legesen.

#### *Cascade*

Ablak elrendezés lépcs zetesen.

#### *Arrange*

Ablak elrendezés.

#### *Previous*

El z projekt ablak kiválasztása.

#### *Next*

Következ projekt ablak kiválasztása.

#### *Minimize All*

Az összes projekt ikonméret vé állítása.

#### *Close*

Az aktuális projekt ablak bezárása.

#### *Close All*

Az összes projekt ablak bezárása.

### **Help menü**

#### *Contents*

A súgó állomány tartalomjegyzéke.

#### *Topic Search*

A súgó állomány keresés füle jelenik meg.

#### *Tip*

A program fontosabb kezelési fortélyai.

#### *What's this?*

Gyors súgó aktiválása.

#### *Version info...*

A program verzió információja.

#### *About*

A program nyitó képerny je a legfontosabb információkról .

### **Egyéb funkciók**

What's this menüponttal a szokásos súgót hívhatjuk el , amely az egyes elemek használatához újít segítséget.

Az alsó „él ” státuszsor:

- A bal oldali rekeszen kattintva a súgó tartalomjegyzékét nyithatjuk meg.
- A num, scroll és caps lock billenty ket be - és kikapcsolhatjuk.
- A dátum rekeszben a pontos id t és dátumot állíthatjuk be, ha az egérrel rákattintunk.

## Projekt ablakok

### Adatbázis mozgató projekt

Beállítások, amelyeket el kell végeznünk az egyes füléken:

#### 1. fül:

Az adatbázis kiválasztó dialógus ablakkal kiválaszthatjuk mind a cél és forrás adattáblákat, amelyek tulajdonságai a panel bal oldalán szerepelnek szinkronban a dialógus ablakban található adatokkal.

A jobb oldalon felsorolásszerűen a mezők neveit láthatjuk. A kulcs (egyedi) mezők, amely alapértelmezetten a tábla készítésekor váltak azzá, kijelölt elemként szerepelnek, de a felhasználó elveheti illetve hozzáfűzhet kulcsmezőket: Folyamatosan nyomva tartva a CTRL billentyűt az egér bal gombjával kattintson a megfelelő listaelemre.

#### 2. fül:

A bal oldali rész a cél tábla mező tulajdonságait, a középső a forrás mező és változó, a jobb oldali a kettő leképezésének eredményét jeleníti meg.

**1.)** A cél adattábla mezőinek tulajdonságait figyelembe vétele mellett itt állíthatjuk be a konverzió módját. Lehet adatokat:

- *felvinni*: automatikusan, rekordról-rekordra lépve veszi fel az adatokat, a cél táblában megadott kulcsra nem keres rá, így a leggyorsabb exportáló módnak minősül.

- *felvinni és módosítani* (ilyenkor szükség van a kulcs mezőkre)

- *módosítani* (ilyenkor szükség van a kulcs mezőkre): csak azokat a rekordokat másolja át, amelyek a kulcs mezővel megegyeznek.

- a megtalált adatokat *törölni* (ilyenkor szükség van a kulcs mezőkre) hivatott.

Ha bekapcsolt állapotba tesszük a bal alsó sarokban található jelölő négyzetet, akkor a forrás táblából a cél táblába az adatok átmozognak, a forrás táblában ezért törlődnek.

Szintén itt adhatjuk meg, hogy az adatbázis csak egy bizonyos részét (intervallumát) helyezzük át: a feldolgozandó adat kiindulási rekord száma és a rekordmennyiség, amelyet ettől a ponttól számítunk.

**2.)** Felülről lefelé haladva:

- a forrás mezőt a cél mezőhöz rendelhetjük. A két szövegrácsból a kijelölt elemek a „nyíl” gomb hatására az eredménytáblába kerülnek.

- fix értéket rendelhetünk a mezőhöz

- függvényeket és procedúrákat írhatunk. A visszatérési érték kerül a mezőbe, lehet segítségünk adódik kalkulált értékeket kiértékelni. Ha a függvényt elkészítettük, akkor gyorsan elmenthetjük. (a részleteket ld. a referencia részénél)

- DLL állományt és ezen belül meghatározott paraméterrel ellátott függvényt lehet a mezőhöz rendelni. Szabad akarunkra van bízva, hogy a külső függvényben milyen eljárásokat használunk. A visszatérési értéket is megadhatunk, amely a jelölő négyzet kijelölésével egy adott forrás mezőhöz párosíthatunk. (a részleteket ld. a referencia részénél)

A makro és DLL függvényeket le is tesztelhetjük (ld. a Dialógusok fejezet részét)

**3.)** A jobb alsó részben található egy olyan adatrácsot, amely a logikai kifejezéseket felelteti meg. Az értékeket úgy kell megadnunk, hogy a program az adattábla nem logikai típusú mezőjét milyen logikai típusnak vegye. Pl. ha szöveg típusú mezőt logikai kifejezéssé akarunk konvertálni, milyen szövegkonstanst vegyen mintának: legyen mondjuk "False" kifejezés hamis érték vagy "IGaz" mint igaz logikai értéket szolgáltató változó.

A leképezés eredményét mutató adatrács szerkezeti felépítése a következő oszlop sorrendet követi balról jobbra haladva:

- Mutatja a konverzió típusát: mező megfeleltetés, értékadás, függvény, stb. (ld. fenn)
- A forrás kiindulás érték, amely a konverzió típusától függően más-más értéket tartalmaz.
- A cél mező neve
- A cél mező típusa
- A forrás és cél mezők konverziójának típusa \*
- Karakterek / betűk lecserélésének kifejezése (ld. lenn)

Ha az adatrács adott sorára kattintunk vagy a kurzormozgató nyilakkal lépegetünk, akkor a létrehozott, aktuális konverzió típusokat azonnal láthatjuk a bal oldalon .

\* A felhasználó saját kez leg meghatározhatja / kikényszerítheti a típuskonverziót. Az alábbi billenty ket használhatjuk:

- „b(oolean)”: logikai típus
- „c(urrency)”: pénznem típus
- „d(atetime)”: dátum és id típus
- „f(loat)”: lebeg pontos
- „i(nTEGER)”: egész szám típus
- „s(tring)”: karaktersorozat típus
- „t(ext)”: karaktersorozat típus

Lehet ségünk van kérni a gépt l egy kalkulált konverziós lehet séget, amely megbecsüli az eltér típusú mez k közötti konverzió lebonyolítását.

### 3. fül:

Lehet ség van az egyes karaktereket lecserélni illetve helyettesíteni egy másikkal. Használhatunk el re definiált kódlapcserét (ANSI-ból DOS852 ill. DOS852-b l ANSI), de a felhasználó is meg tud határozni „kódlapokat”, elmentheti, átnevezheti, törölheti, vagyis teljes kör karbantartást végezhet (ld. a menüben).

A jobb oldalon kiválasztott kódlapnevet (legördül lista) rendelhetjük hozzá az egyes mez leképezésekhez soronként és az egész konverzióra együttesen megfeleltetve (ld. a menüben).

### 4. fül:

Ha a konverziót elindítottuk, akkor folyamatosan (log-ot ír) feljegyzést vezet a program az esetleges konverziós valamint váratlanul el forduló hibákról, amelyet elmenthetünk. Az elmentett állományokat a program TEMP\LOG könyvtára alatt találhatjuk. A mentett fájl típusa Rich Text és közönséges szöveg állomány lehet.

A konverziót bármikor leállíthatjuk.

A folyamatot indikátor jelzi ki, amely kényelmes tájékoztatást nyújt számunkra.

### **El forduló extra lehet ség(ek):**

- Adattábla „klónozása”: A forrás táblát a megadott cél adat bázisban hozza létre. Szerkezetileg egyezik majd meg a két adattábla a létrehozás után (mez k és indexek).

## **Adatbázis tartalmi összehasonlító projekt**

Beállítások, amelyeket el kell végeznünk az egyes fűleken:

### 1. fül:

Az adatbázis kiválasztó dialógus ablakkal kiválaszthatjuk mind a cél és forrás adattáblákat, amelyek tulajdonságai a panel bal oldalán szerepelnek, szinkronban a dialógus ablakban található adatokkal.

A jobb oldalon felsorolásszer en a mez k neveit láthatjuk. A kulcs (egyedi) mez k, amely alapértelmezetten a tábla készítésekor váltak azzá, kijelölt elemként szerepelnek, de a felhasználó elvehet illetve hozzáf zhet kulcs mez ket: Folyamatosan nyomva tartva a CTRL billenty t az egér bal gombjával kattintson a megfelelő listaelemre.

### 2. fül:

Itt lehet összekapcsolni mind a kulcs mez ket illetve a hasonlítóhoz igénybevett mez ket. A kijelöléshez kattintsunk a bal oldalon található forrás és cél adattábla mez it mutató adatrács megfelelő sorára, majd az ablak jobb alsó részében a megfelelő ikonra, amely a kulcs vagy a hasonlító mez párbá állítására szolgál.

A kulcs mez k alapján a szoftver keres a cél táblában (hiányzik a táblából), a hasonlított mez k alapján pedig az érték egyez tlenségét mutatja meg.

### 3. fül:

Itt található meg mind a forrás, cél valamint az összehasonlítás eredményét tároló adattáblát. Az összehasonlítást folyamatossá tehetjük, megszakíthatjuk (a hasonlítás az adattábla kiindulási rekordjától az utolsó rekordig tart) illetve léptethetjük el re-hátra tetszés szerint.

A folyamatot indikátor jelzi ki, amely kényelmes tájékoztatást nyújt számunkra.

## Adatbázis karbantartó, listázó projekt

Beállítások, amelyeket el kell végeznünk az egyes füleken:

### 1. fül:

Az adatbázis kiválasztó dialógus ablakkal kiválaszthatjuk a forrás a adattáblát, mely tulajdonsága a panel bal oldalán szerepel, szinkronban a dialógus ablakban található adatokkal.

A jobb oldalon felsorolásszerűen a mezők neveit láthatjuk. A kulcs (egyedi) mezők, amely alapértelmezetten a tábla készítésekor váltak azzá, kijelölt elemként szerepelnek, de a felhasználó elveheti illetve hozzáfűzhet kulcs mezőket: Folyamatosan nyomva tartva a CTRL billentyűt az egér bal gombjával kattintson a megfelelő listaelemre.

### 2. fül:

Mozoghatunk a rekordok között, kijelölhetünk sorokat, írásvédelemmel láthatjuk el az adatbázist. Mindezen szerkesztési funkciók mellett egyéb szolgáltatásokat is megismerhetünk:

#### **Keresési funkciók:**

- növekvő / csökkenő sorrendbe történő helyezés adott oszlop alapján
- speciális sorba rendezés (ld. adatbázis mező ABC sorrend dialógus ablakot)
- keresés és szöveg csere (ld. adatbázis rekord keresés és adat csere dialógus ablakot)
- ugrás a megadott rekordszámra
- szűrés beállítása / törlése, kijelölt mező értékének felvétele / törlése szűrés feltételhez (ld. **adatbázis szűrés** dialógus ablakot)

#### **Egyéb hasznos funkciók (felülről lefelé haladva):**

- tábla kiürítése
- törölt rekordok végleges törlése (csak dBase és Paradox)
- törölt rekordok visszaállítása (csak dBase és Paradox)
- duplikált rekordok eltávolítása (csak dBase és Paradox) a megadott kulcs mezők alapján (ld. fenn)
- frissíti az adatbázishoz tartozó indexeket, ha az állomány dátuma régebbi mint az adattábláé
- dBase állomány „indexelt” bejegyzésének eltávolítása
- tábla átnevezés és törlés
- rekord importálás (vágólap, csv) és exportálás (excel, vágólap, csv, xml) kijelölt rekordok alapján

## Eszköz ablakok

### Database info

Válassza a **File|Tool windows|Database info** menüpontot, amely megjeleníti az **Database info** dialógus ablakot. Információkat szerezhetünk a legfelső legördülő listában kiválasztott adattábláról. (Ha a projekt ablakokat nézzük, akkor két adattábla közül választhatunk, egyébként egy.)

Adattábla kiválasztása az aktuális ablakkal együtt: Válasszunk ki egy (ettől az ablaktól eltérő) ablakot, majd ismét kattintsunk a **Database info** ablakra.

A felső adatrács részben a tábla metaadatok információit láthatjuk:

- tábla neve
- adattábla útvonala
- szűrés, megnyitási feltételek
- stb.

Bal oldalon az adattábláról készült statisztikát:

- mezők száma

- rekordok száma
- indexek száma

Középen a mez és index tulajdonságokat:

- mez k neve, típusa, mérete, kötelező kitöltése
- indexek neve, indexelt mez k nevei, elsődleges, egyedi, stb.

Jobb oldalon a tábla felépítését generált ANSI SQL formában.

## SQL manager

Itt könnyedén menedzselhetjük adatállományainkat, SQL parancsokat futtathatunk és a gyakran használt adattáblákat elmenthetjük, visszatölthetjük.

A fontosabb funkciók:

### *Database open*

Egy útvonalon (alias neven) található adattáblákat nyithatjuk meg az **adatbázis kiválasztó** segítségével, ahol csak az útvonalnevet kell megadnunk.

A bal oldalon a listázott adattáblákat találjuk meg. A kiválasztott tábla tartalma a jobb oldali, tulajdonsága az alsó adatrácsban jelenik meg.

Ha **User SQL tables** módban vagyunk, akkor a bal oldali listaelembe a már elmentett felhasználói SQL táblákat láthatjuk. A kiválasztott tábla tartalma a jobb oldali, tulajdonsága az alsó adatrácsban jelenik meg.

### *Save as new*

Egy kiválasztott adattábla elmenthető a felhasználói SQL táblák közé (User SQL tables) új néven.

### *Save*

Egy kiválasztott adattábla elmenthető a felhasználói SQL táblák közé (User SQL tables).

### *Delete*

Egy kiválasztott adattábla törölhető a felhasználói SQL táblák közül. (Csak **User SQL tables** állapotban használható)

### *Choose field value*

Ha az adattábla tartalmát megjelenítjük adatrácsban egy kiválasztott mezőn állunk és ezt a funkciót választjuk, akkor az utoljára kiválasztott ablak és annak adatbázisának kiválasztott mezőjébe beszúrhatjuk illetve felülírhatjuk az adatot. (Ez a vágólap mellőzését szolgálja.)

Válasszunk ki egy új, független ablakot és azon belül egy adatrácsot, majd menjünk vissza az **SQL manager**-be és használjuk ezt a funkciót.

Megjegyzés: cél táblának szerkeszthetőnek kell lennie!

### *Follow database*

Vagyis adatbázis követése általunk megadott mező alapján. Az adatszerkesztést igazán megkönnyíti a funkció, mellyel egy kiválasztott adatrácsban az **SQL manager**-ben található adatrács rekordléptetésével pozícionálunk.

Hogy miért is fontos ez, íme a gyakorlati haszna: El fordul, hogy olyan feltétellel akarunk szűrni és indexelni adott mező (k) alapján, amely egy adattábla szerkesztési paramétereinek beállítása és index(ek) létrehozása megbonyolítaná feladatunkat. Az SQL script megírásával ezt könnyedén megvalósíthatjuk, nem is beszélve olyan feladatról, mely több adattáblából veszi ki az adatot. Az SQL táblát így összekapcsolhatjuk a szerkeszteni kívánt adattáblával és a feltételnek megfelelő rekordokat módosíthatjuk.

Tehát írjuk meg a SQL szkriptünket **SQL manager**-ben és mentjük el a fent említett módszerrel.

Az **Options** fülön a kulcs mez ket állíthatjuk be felhasználva a jobb oldalon megtalálható ABC sorrendben szerepl mez neveket. „Fogd és vidd” eljárást felhasználva az **SQL following fields** nev lista dobozba vehetjük fel, a **Del** billenty vel pedig a listából törölhetjük. Itt adhatjuk meg a tábla rövid és hosszú megnevezését is.

Az **Editor** fülön szerkeszthetjük meg az SQL script-ünket. Kapcsoljuk be **Follow database** menüpontot, válasszunk ki egy ett l független ablakot és azon belül egy adatrácsot, majd menjünk vissza az **SQL manager**-be és az adatrácsban mozogva láthatjuk az eredményt.

#### SQL file open

Megnyithatunk tetsz leges szöveges állományt, amelyben SQL utasítás(ok) találhatóak. A beolvasott szöveget az **Editor** fülön találhatjuk meg.

#### SQL file save

Az **Editor** fülön található szöveget menthetjük el.

#### SQL batch run

Több SQL utasítás futtatása. Az esetleges hibák kijelzése az **Editor** fülön az **SQL text** mez alatt.

Több SQL utasítást tartalmazó állomány felépítése:

**Megjegyzés:** a sor elején használjuk a “//” karaktereket

**Elválasztó karakter:** amely a különböző SQL utasításokat elválasztja egymástól, használjuk egy új sorban a pontosvessz karaktert.

Példa:

```
//Töröljük az animals.dbf tartalmát:
```

```
delete from animals.dbf
;
//Új sor beszúrás:
insert into animals.dbf
(NAME, SIZE)
values ("PONTY", 10)
;
```

#### Execute SQL

SQL utasítás futtatása. Általában az értéket vissza nem adó SQL -nél (insert, update, delete, stb.) használatos.

#### Open SQL

SQL utasítás megnyitása. Általában a select SQL parancsnál használatos.

#### Previous command és Next command

Történeti visszatekintése a lefuttatott és megnyitott SQL utasításoknak. Választhatjuk az el z leg használt SQL parancsot.

## Fast report builder

### Az eszköz ablak

Bármilyen adattábla tartalmát el bb a képerny re, majd a nyomtatóra listáz.

Válasszunk ki egy ett l független ablakot és azon belül egy adatrácsot, majd menjünk vissza a **Fast report builder**-be.

Legfelül a lista címét adhatjuk meg, ez alatt pedig a listázandó mez ket j elölhetjük ki:

- billenty vel: Az aktívva tett adatrácsban használjuk az ENTER billenty t.

- egérrel: kattintsunk a „pipa” ikonra.

Az alsó gombbal a kijelölést fordíthatjuk meg.

A nyomtatás gomb csak a kijelölt mez ket listázza ki.

## A nyomtatás megjelenít

Itt lehet a listát kinyomtatni, későbbi nyomtatás céljából elmenteni.

Nyomtatott lista elmentése szabvány formátumokba:

- Quickreport formátum (.qrp)
- HTML
- Szöveg (.txt)
- Vessz vel tagolt szöveg (.csv)

A rendes **nyomtatás** paranccsal az alapértelmezett nyomtatóbeállítás használatával, míg a **nyomtatás beállítás** menüvel el lehet kiválasztani és paraméterezhetjük a nyomtatót majd utána nyomtathatunk.

### Felépítés:

#### 1. Felső gombsor:

A felső menüben elérhető elemek gombok formájában. Az itt található szerkesztő mezőkben megadhatjuk a lap méretét (%-ban), lapszámot, stb.

#### 2. Lapmegjelenít :

A lapmegjelenít mutatja a lista egy oldalát. A menüben állíthatjuk a nézetet, amellyel képernyőre, szélességre illeszthetjük illetve a teljes képernyőn láthatjuk az oldalt. A lapmegjelenít oldalán található görgető sávok segítségével - ha nem fér el az ablakban - mozgatható. De többféleképpen is lehet görgetni.

*Billentyűvel:*

Kattintsunk először erre a részre az egérrel, majd

'W' - Felé (Automatikusan az előző lapra ugrik, ha az oldal elejére érünk.)

'S' - Lefelé (Automatikusan a következő lapra ugrik, ha az oldal végére érünk.)

'A' - Jobbra

'D' - Balra

Egérrel:

Folyamatos bal gomb lenyomással húzzuk tetszőleges irányba a lapot.

#### 3. Alsó státuszsor:

A bal alsó sarokban látható kijelző százalékban mutatja az összes oldal és az elkészített oldalak arányát. A mellette található szöveg a nyomtatott lista nevét és oldalszámát tartalmazza.

## Barcode selector

Egy kiválasztott adattáblában a vonalkód olvasó segítségével kereshetünk. Lényegében működése hasonlít a többi eszköz ablakhoz.

Válasszunk ki egy tetszőlegesen független ablakot és azon belül egy adatrácsot, majd menjünk vissza a **Barcode selector**-ba.

A legfelső legördülő listából választhatjuk ki az adattáblát, amelyet zárolhatunk a jobb oldalán található lakat ikonnal. A zárolás hatására nem fog elmozdulni a nevet tartalmazó listaelem, automatikusan nem frissül a legördülő listadoboz.

Találunk még ezen kívül bal oldalon egy - az adattábla mezőneveit tartalmazó - listadobozt. Ebből tudjuk a nyíl képet tartalmazó nyomógombokkal átmozgatni a jobb oldali listadobozba. Itt több mezőnevet is fel lehet sorolni. Ez olyan esetben fontos, ha a vonalkód feldarabolt vagyis több mező együttes tartalma egyezik meg a vonalkód értékével. A keresési sorrendben a le és fel nyíl ábrázoló gombbal tudunk változtatni.

A **Select row** nyomógomb az adatrács egy sorát jelöli ki.

A lent található szövegdobozban a beolvasott vonalkódok listája jelenik meg, amelyet állományba menthetünk illetve annak tartalmát törölhetjük a jobb oldalon található gombok segítségével.

Az **Options** kétállapotú gombbal állíthatjuk be a vonalkódhoz kötődő kommunikációs (COM) port beállításait. Az elülről jobb oldali panelen használható beállítások:

Itt adhatjuk meg, hogy csatlakozik-e vonalkódolvasó a számítógéphez.

**Port**

A port neve.

**Bit/sec**

A port adatsebessége bit/sec értékben.

**Adatbitek**

A port adatbitjeinek száma.

**Stopbitek**

A stopbitek száma.

**Paritás**

A port paritásának típusa.

**Átvitelvezérlés**

A port átvitele (hardveres, szoftveres, stb).

Csak teljes kifejezésre (vonalkód) keressen.

Ha rákattint, automatikusan a kiválasztott adattáblát tartalmazó ablakot aktivizálja.

Vagy automatikusan kiválasztja az adatrács egy sorát, így nekünk nem kell mindig lenyomni a **Select row** gombot. (Ezeket a beállításokat jelölő négyzetben tehetjük meg.)

A változásokat az **OK** lenyomásával érvényesíthetjük, a **Cancel** a visszavonás.

## Dialógusok

### Intro ablak

A legfontosabb információk a programról, a fejlesztőről. A legfelső jobb oldali gombbal zárhatjuk be. A regisztrált felhasználó nevét az "i" betűt formáló ábrát megnyomva nézhetjük meg.

## Környezeti beállítások

Különböző beállításfajták közül választhatunk:

**1. A program külalakjával kapcsolatos**

A színekre, betűtípusokra vonatkozó **témát** választhatunk a legördülő listából. Árnyaltságot vehetünk fel, ha a **nyíl** ikonra kattintunk és az egyéni színek gombbal az aktuális színt a jobb oldali csúszka segítségével világosíthatjuk illetve sötétíthetjük.

A **háttérkép** elemnél az egér bal gombjának kattintásával tetszőleges háttérképet választhatunk, jobb egérgombbal listából választhatunk: akarunk-e háttérképet, színátmenetet felvenni vagy sem.

Ez alatt pedig megnézhetjük a program ikonjait.

Megjegyzés: Ezek az erőforrások rendkívül rugalmasan kezelhetők. Lecserelelhetjük az ikonokat, képekkel díszíthetjük az alkalmazást, új **sémát** vehetünk fel, stb. Ennek részletezésébe nem bonyolódok bele. A honlapon ehhez kapnak útmutatást.

**2. Könyvtárak, útvonalak, felhasználó specifikus**

Az útvonalakat illetően megadhatjuk a **bemeneti**, **kimeneti** illetve a fentebb leírt **háttérkép** útvonalát. A bemeneti útvonalon kell szerepelnie a grafikus (ld. fenn), az idegen nyelvi (ld. beállítások a honlapon) erőforrásoknak. A kimeneti útvonalra az **SQL manager** elmentett állományai kerülnek **SQLManFiles** alkönyvtár alá, valamint a **charchg.ksh** állomány, amely az **adatbázis mozgatás projekt** kódlap neveinek mentését tárolja.

Szintén itt lehet megadni (pl. a listák bal felső sarkában megjelenített) felhasználó nevét, címét és az e-mail nevet.

**3. A program működési specifikumai**

- a gyorstippet azonnal mutassa
- automatikusan menti a projekt-et annak bezárásakor
- a már feltelepített BDE helyett kikényszeríthetjük, hogy a program a mellékelt BDE verziót használja

- az intézőnk a \*.kpf kiterjesztésre reagáljon a program elindításával
- kiválaszthatjuk az idegen nyelvet

## Adatbázis kiválasztó

Jelenleg három fajta adattábla közül választhatunk. (Folyamatos fejlesztés hatására idővel bővül, ezért kérem, anyagi hozzájárulással támogassák a projektet!)

### 1. Karakterrel határolható, szöveges állomány jellegű adatbázis:

A gyakran használt MS Excel eredményét a programban praktikus, egyszerűen tudjuk kezelni, megjeleníteni.

A **nyíl** gomb segítségével kitallózzhatjuk a megnyitásra szánt állományt és beállíthatjuk, hogy az egyes mezők milyen karaktert válassza el egymástól. Ide lehet leggyakrabban egy karaktert írunk be, kivétel a **space**, **tab**, **esc** kifejezések.

A **Mezök** jelölés szövegdobozban egérgéppel az állományhoz tartozó adatbázis elemistát kapjuk meg. Ha ez nem a várt eredményt mutatja, akkor más elválasztó karaktert kell választanunk. A mezők közül elemet törölhetünk, módosíthatjuk illetve újat vehetünk fel. Az új mező struktúráját elmenthetjük **create file** nyomógombot használva, de lehetőség van az állomány tartalmának törlésére is.

A mezőknek egymás alatt kell szerepelniük listaszerűen!

### 2. BDE tábla

A legismertebb adatbázis típusokat „tábla” formájában tudja kezelni: InterBase, Ms Access, Ms Excel, MySQL(ODBC), Ms Sql, Oracle(ODBC), Foxpro, Paradox, dBase és szöveges driver-rel szintén rendelkezik.

A következő beállításokat tehetjük meg:

- **alias** név kiválasztása, illetve **nyíl** gomb segítségével az adattábla elérési útjának megadása
- az adattábla neve
- az adattábla megnyitásakor használandó index neve
- tábla típus, amely alapértelmezéskor **default** értéken szerepel
- az adattábla frissítésének módja (mindig, ahol változik az érték vagy az elsődleges index alapján [egyedi kulcs])
- automatikus frissítés
- kizárólagosan megnyithatjuk, ilyenkor csak egy felhasználó nyithatja meg ugyanazon időben
- szűrés
- a szűrés módja lehet kis- és nagybetűérzékeny illetve nem rendelkezik részösszehasonlítással
- valamint azonnal kiüríthetjük nyomógomb segítségével az adattábla tartalmát

### 3. BDE SQL

Ugyanolyan mint a fentebb részletezett tábla típus, de itt bonyolult **select** utasításokat, lekérdezéseket tudunk készíteni. (Egyéb SQL parancsokhoz használjuk a beépített **SQL manager**-t)

Mivel itt select utasításokat (illetve hasonló) tudunk megnyitni, a következő beállításokat tehetjük meg:

- **alias** név kiválasztása, illetve **nyíl** gomb segítségével az adattábla elérési útjának megadása
- az SQL (**select**) kifejezést tartalmazó szövegdoboz
- az adattábla frissítésének módja (mindig, ahol változik az érték vagy az elsődleges index alapján [egyedi kulcs])
- automatikus frissítés
- él **select** SQL utasítás (fejlesztés alatt)
- szűrés
- a szűrés módja lehet kis- és nagybetűérzékeny illetve nem rendelkezik részösszehasonlítással

Az **OK** gombbal jóváhagyjuk (elmentjük) a beállításokat, a **Cancel** az elvetésre szolgál.

A BDE-ről (**Borland Database Engine**) hasznos információkat talál a **Referencia** résznél.

## Függvény/eljárás tesztel

Ebben az ablakban tesztelhetjük le az **adatbázis mozgatás projekt** ablakban megírt makró illetve DLL függvényt. A tesztelés során mind a forrás és cél tábla mez értékeit láthatjuk, illetve új rekordra mozoghatunk, ha használjuk az ablak alján található nyomógombsort.

Paraméterek és értékek, visszatérési értékek kijelzésének három csoportba osztása:

- 1. DLL függvény a forrás adatbázis egy mez jének csatolásával (paraméter)**  
A bemeneti értékek a **[Fields]** bejegyzés alatt találhatóak. (Kezelhetjük úgy, mint egy \*.ini állományt.) Itt láthatjuk a forrás adatbázis mez it és azok értékeit típusuknak megfelelően. (pl. a karakteres " " határoló jelek között szerepel)  
A visszatérési érték a meghívott DLL függvény visszatérési értéke lesz.  
Az alsó szövegdobozban a DLL és a meghívott függvény nevét láthatjuk.
- 2. DLL függvény a forrás és cél adatbázis mez értékeinek paraméterként történ átadása**  
Itt nem látjuk a bemeneti értéket (ez nem más, mint a forrás tábla kijelölt mez jének értéke), a visszatérési érték a meghívott DLL függvény visszatérési értéke lesz.  
Az alsó szövegdobozban a DLL, a meghívott függvény és a társított mez nevét látjuk.
- 3. Makró futtatásakor**  
A változók a következőképpen látszanak:
  - a forrás táblához tartozó mez k „s” el jelet kapnak (és azok értékeit típusuknak megfelelően)
  - a cél táblához tartozó mez k „d” el jelet kapnak (és azok értékeit típusuknak megfelelően)
  - a **result** kifejezés a visszatérési értéket jelöli, amelynek értéke a kijelölt cél mez beöltődik
  - járulékos változók: a **date** az aktuális dátumot, a **now** a jelenlegi pontos dátumot és időt, a **time** a pontos időt adja vissza.
  - ezen kívül mi is használhatunk egyéb változókat...Az alsó szövegdobozban a beírt makró függvényt láthatjuk.

A függvény által használt adatbázis értékek folyamatos változása miatt, a matematikailag kalkulált értékek is változnak.

Részletesen a makrókról és DLL függvényekről a **Referencia** résznél esik szó.

## Adatbázis bejelentkez

Néhány esetben be kell jelentkezni egy adatbázisba, hogy elérjük a megnyitni kívánt adattáblát (pl. SQL szerverek esetén). Ilyenkor értelemszerűen meg kell adnunk a felhasználó nevet és a hozzá tartozó nevet. Ha azt akarjuk, ne jelenjen meg az ablak (nem kéri többet a jelszót), akkor pipáljuk be a jelölt négyzetet. Az **OK** gombbal bejelentkezünk, a **Cancel** az elvetésre szolgál.

## Adatbázis szűrés

Az adatbázis szűrés az adattáblában történ gyors és könnyebb válogatást tesz lehetővé.

A bal alsó sarokban az adattáblához tartozó **mez neveket** láthatjuk, melyen duplán kattintva a felső részi feltétel tárolását biztosító szövegdobozba kerülnek.

A **görgethető gombsoron** a részi feltételekhez használt leggyakoribb operátorokat, kifejezéseket láthatjuk.

Ha készen vagyunk, akkor az alsó nyomógombbal érvényesíthetjük a feltételt, ugyanitt segítséget kérhetünk, amely megjeleníti ezt az ablakot.

### **Példa szűrés feltételre:**

(NAME <> 'Urban') AND (PRICE >= 1500)

## Adatbázis rekord keresés és adat csere

Ezen ablak segítségével kereshetünk egy adattáblában, valamint a mez értéket lecserélhetjük egy tetszőleges értékre.

A felső adatrácsban az **első oszlopban** sorolódnak fel az adattábla mez értékei. A jobb felső nyíl gomb segítségével tudjuk szabályozni, hogy a keresés, csere egyetlen mezre korlátozódjon vagy bonyolult (több

mez s) keresésre (cserére) is sor kerülhet. A *második oszlopban* a keresés feltételt adhatjuk meg, a *harmadik oszlopban* pedig a helyettesít értéket.

#### *Opciók:*

- kis- és nagybet k figyelembe vétele
- a feltételben megadott kifejezés pontos keresése

#### *Érvényességi terület:*

- az egész adattábla rekordterülete
- csak az adattáblában kijelölt rekordok között keres

#### *Keresési, csere funkciók:* (mindent nyomógombok segítségével)

- ugrás a legel ször megtalált rekordra
  - következ , el z rekord keresése
  - kijelölhetjük az adattáblában a megtalált rekordot
  - értéket lecserélhetjük
  - a feltételnek megfelelő összes értéket lecserélhetjük
- Az utolsó két esetben az adattáblának értelemszer en szerkeszthet nek kell lennie!

### **Adatbázis mez ABC sorrend**

Rendezhetjük adatainkat több mez (legfeljebb 5) szerint is. Ez a rendezés csak Paradox és Dbase táblákon lehetséges.

A bal oldalon található mez neveket a nyíl gombokkal a jobb oldali listadobozba helyezhetjük át, és az alatta található nyomógomb segítségével válthatunk rendezési irányt. Ezt a listaelemek el tti „+” illetve „-” jel jelöli. (alapértelmezésben „+”)

A rendezési sorrenden tovább finomíthatunk a jobb oldali listadoboz a latta található le és fel nyilak segítségével, valamint kis- és nagybet s érzékenységet is bekapcsolhatunk.

Az *OK* nyomógombbal a rendezést megkezdhetjük.

(Ez fizikai adatrendezést eredményez, melynek hatására a nem megnyitott indexek a következ leg törté n adattábla megnyitásával nem lesznek pontosak!)

### **Duplázott mez k eltávolítása**

Kiválasztott kulcs mez k alapján úgy rendezhetjük le adatainkat - több mez (legfeljebb 5) szerint is -, hogy azok egyediek legyenek. (Ez csak Paradox és Dbase táblákon lehet séges.) Így biztosíthatjuk, hogy adataink kés bbi SQL adatbázis szerverre történ átmozgatása ne eredményezzen duplikált egyedi kulcsokat.

A kiválasztott kulcs mez ket a projekt ablak mez kiválasztó listadobozában kell megjelölnünk. (ld. *adatbázis karbantartó, listázó projekt*)

A rendezési sorrenden tovább finomíthatunk a fenti listadoboz felett található le és fel nyilak segítségével, valamint kis- és nagybet s érzékenységet is bekapcsolhatunk.

Az *OK* nyomógombbal a duplikált mez értékek eltávolítását kez dhetjük meg.

(Ez fizikai adatrendezéssel jár együtt, melynek hatására a nem megnyitott indexek a következ leg törté n adattábla megnyitásával nem lesznek pontosak!)

## Referencia

### Táblázat vagy adatmegjelenít rács használata

Oszlopokat és sorokat tartalmazó képernyő objektum, mely adatok táblázatos megjelenítésére szolgál. Segítségével nagy tömegű információ rendezetten látható.

#### Felépítése:

- Sorok: Rekordoknak nevezzük őket. Egy rekord az adatbázis egy elemének minden jellemzőjét tartalmazza. Pl. egy partner minden adata (kódja, neve, lakhelye, címe, stb.) egy rekordban van leírva. Így egy adatbázis sok rekordot tartalmazhat.
- Oszlopok: Mezőknek nevezzük őket. Egy mező az adatbázis minden rekordjából ugyanazt az egy adatot tartalmazza.

Cella: Egyetlen adat a táblázatban.

- 1. fejléc: A táblázat oszlopainak megnevezését tartalmazza.
- 2. fejléc: A táblázatban keresett, szűrt adat begépelésére szolgáló terület.
- 3. fejléc: A táblázathoz tartozó adattábla állapotát mutatja. (pl. rekordok száma, adattábla felvitel, módosítás, stb. módban áll)  
(Egyes esetekben csak két fejléc szerepel)

#### Használható billentyűk:

##### Navigáció:

- Kurzormozgató billentyűk - A táblázatban az aktív cella kiválasztását változtathatjuk meg. Segítségükkel le-fel, balra-jobbra gördíthetjük a táblázatot, és a nem látható táblázatrészek ezzel megjeleníthetők.
- PageUp - PageDown - Le-fel lapozhatunk a táblázatban egyszerre egy képernyő oldalnyit.
- Ctrl+Home - Ctrl+End - A táblázat legelső ill. legutolsó sorára ugorhatunk.
- Home - End - A táblázat oszlopai közül az első ill. az utolsó oszlopra ugorhatunk.
  
- Enter – Ha egy beviteli mezőhöz adatbekérés esetén válasszuk ki a keresett elemet, beviszi az aktív cella sorának megfelelő adatát a beviteli mezőbe.

##### Műveletek:

- Keresés a táblázatban - A Kurzormozgató billentyűk segítségével állunk arra az oszlopra, amelyben keresni szeretnénk, és kezdjük el begépelni a keresett adatot. Amennyiben az általunk leütött billentyűnek megfelelő adatsort talál a program, rögtön arra a rekordra ugrik. Természetesen nem csak az első betűre kereshetünk, hanem a folyamatosan utána következőkre is. Keresés közben használhatunk minden egyéb billentyűt, a visszatörlés (Backspace) is használható.
- Szűrés - Hotkey: Ctrl+S Funkciója: Szűrés a táblázatban. A fejléc (2. Fejléc) adhatjuk meg azon szűrés feltételeinket, - akár tól-ig intervallumban (ilyenkor '-' karaktert használjuk!) - amely szerint a táblázatnak csak a megadott feltételnek megfelelő rekordjait szeretnénk látni. A szűrés folyamatot szintén ezzel a hotkey-jel kell befejezni. A szűrt adatokat tovább szűrhethetjük, ismételve ezt az eljárást.

Bizonyos táblázattípusokban az Enter, ill. bármely szám vagy betű billentyű az adott aktív cella szerkesztését kezdi el. Ezen táblázatokban nem lehet a fent leírt módon keresni, szűrni! (Ha helyi szerkesztés módban vagyunk [inplace edit], akkor a szűrés módban a begépelte szöveg után nyomjunk Entert, majd a Ctrl+S billentyű kombinációt.)

#### Egérrel el hívható menük:

Ha az adatrácsra kattintunk az egér jobb gombjával, akkor a következő beállításokat tehetjük meg:

- Insert: új rekord felvétele
- Delete: rekord törlése
- Edit: rekord módosítása
- Goto record...: rekordra ugrás
- Find and replace...: keresés és csere ablak meghívása

- Sort...: rendezettségváltó ablak meghívása
- Sort ascending: mez növekvő rendezettség lesz
- Sort descending: mez csökkenő rendezettség lesz
- Print: nyomtatás az eszköz ablak meghívásával
- Import records: mez értékek importálása (vágólap, \*.csv)
- Export records: mez értékek exportálása (vágólap, \*.csv, Excel, \*.xml)
- Refresh: tábla frissítése

Bármely más területen el hívható menü: (jobb gomb, opcionális)

- Old states: El z állapotok (sz rés, keresés) közül választhatunk. Az el z , mentett feltételeket hívhatjuk el .
- Table columns: Az oszlopok láthatóságát állíthatjuk be.

A sormagasság és oszlopszélesség változtatható, átméretezhető : Vigyük az egérkurzort a sor -, oszlopválasztó vonalhoz, nyomjuk le a bal gombot és mozgassuk a megfelelő irányba.

Az oszlopok/mez k vontathatók, sorrend felcserélhető : Vigyük az egérkurzort a mez címhez, nyomjuk le a bal gombot és mozgassuk a megfelelő irányba.  
Fejlécen duplán kattintva rendezettséget válthatunk.

## BDE és a program kapcsolata, BDE használata

### ***Nem szükséges, hogy az operációs rendszer telepített BDE-vel rendelkezzen!***

A BDE Administrator-ban állíthatjuk be az Alias neveket, amely telepített verzió esetén a "C:\Program Files\Common Files\Borland Shared\BDE\bdeadmin.exe" útvonalon található (vagy a vezérlő pulton).

A helyben található a program **BDE** alkönyvtárában van. Meg kell nyitnunk a helyi IDAPI.CFG konfigurációs fájlt az Object|Open configuration... menüponttal. Utána gyorsan fel tudunk venni alias neveket, módosíthatjuk a helyi windows beállításokat.

A BDE használatáról az angol nyelvű súgó nyújt segítséget. (a BDE programban F1 egyébként C:\Program Files\Common Files\Borland Shared\BDE\ útvonal)

Ha átirányítjuk a K Database Magic, File|Preferences ablakban, hogy a program a helyi BDE -t használja a telepített és váratlan hiba fellépése (program lefagyás) miatt a programot indítsuk újra és lépünk ki normálisan. Ez azért szükséges, mert a BDE változásokat visszaírja a registry -be. (Olyan esetek miatt, ha másik programot futtatunk, amely használja a BDE -t, el tudjon indulni.)

## Makro függvények szintaktikája

### ***Operátorok:***

#### ***numeric:***

összeadás, kivonás, szorzás, osztás (x és y eleme R)  
 $x + y, x - y, x * y, x / y, x ^ y$

#### ***összehasonlítás:***

kiseb, nagyobb, nem egyenlő, stb. (x és y eleme R; visszaadott érték logikai)  
 $x > y, x < y, x >= y, x <= y, x = y, x <> y$

#### ***karaktorsorozat összehasonlítása:***

kiseb, nagyobb, nem egyenlő, stb. (s, t karaktorsorozat; visszaadott érték logikai)  
 $s > t, s < t, s >= t, s <= t, s = t, s <> t$

#### ***logikai:***

És, vagy, negálás operátorok és a változóblokkban szereplő érték (a, b logikai értékek)  
 a AND b, a OR b, NOT(a)  
 x in [...] (pl.: 12 in [22, 12, 3] igaz értéket ad vissza)

#### ***változó létrehozása:***

x:=formula (vagy érték)

### **változó felszabadítása:**

Változó létrehozása ("s" a változó neve)  
FreeVar(s);

Változó meglétének lekérdezése ("s" a változó neve). Ha a változó létezik, akkor igaz értéket ad vissza:  
ExistVar(s);

### **Típus konverzió:**

#### **Logic(x)**

Egész (valós) típusú változók konvertálása logikai típusúvá.

#### **Numeric(s)**

Karaktorsorozat numerikus egészszé konvertálása.

#### **String(x)**

Egész vagy valós szám karaktorsorozattá alakítása

#### **Char(x)**

Egész vagy valós szám karakterré alakítása

#### **Ascii(s)**

Karakter típusú érték (ASCII) konvertálása egész számmá

#### **Eval(formula)**

Minden típusra alkalmazható (ld. Clipper) kiértékel függvény, amely param éterként karaktorsorozatot vár, a kapott kifejezés értékével tér vissza. A formulát [...] jelek közé kell tenni. ( *Eval(s)*, ahol s változó karaktorsorozat)

function *NumBase(x,base)* : string és function *BaseNum(s,base)* : integer, ahol a base értéke <2..16>

### **Matematikai operátorok:**

#### **x Div y**

Egész osztás: a két változót elosztva egymással a legközelebbi egészhez kerekíti. (x, y elem R)

#### **x Mod y**

Maradékos osztás: a két változót elosztva egymással a maradékot, mint visszatérési értéket adja vissza. (x, y elem R)

### **függvények:**

#### **Abs(x)**

Abszolút értékét adja vissza az x valós számnak.

#### **Frac(x)**

Lebeg pontos szám nullától kisebb részét adja vissza ( = x -int(x) )

#### **Trunc(x)**

Lebeg pontos szám egész részét adja vissza.

#### **Sqrt(x)**

Valós számot a négyzetre emel.

#### **Ln(x)**

Természetes (10-es) alapú logaritmus számítása.

#### **Exp(x)**

x valós szám exponenciálisát számolja ki.

### *Cos(x)*

x valós szám cosinus-át számolja ki.

### *CTg(x)*

x valós szám cotangens-ét számolja ki.

### *Sin(x)*

x valós szám sinus-át számolja ki.

### *Tg(x)*

x valós szám tangens-ét számolja ki.

### *ArcSin(x)*

x valós szám inverz (arcus) sinus-át számolja ki.

### *ArcCos(x)*

x valós szám inverz (arcus) cosinus-át számolja ki.

### *ArcTg(x)*

x valós szám inverz (arcus) tangens-ét számolja ki.

### *ArcCtg(x)*

x valós szám inverz (arcus) cotangens-ét számolja ki.

### *MaxVal(x [,y, ...])*

A paraméterként megadott valós számok közül a legnagyobbat adja vissza.

### *MinVal(x [,y, ...])*

A paraméterként megadott valós számok közül a legkisebbet adja vissza.

### *SumVal(x [,y,...])*

A paraméterként megadott valós számokat összeadja és az értéket adja vissza.

### *AvgVal(x [,y, ...])*

A paraméterként megadott valós számokat átlagolja és az értéket adja vissza.

## **Karaktersorozat**

### **operátorok:**

összeadás: *s || t*

hasonlítás: *s Like t*, ahol (%,\_ ) mint helyettesítő karakterek is használhatók

*s Wildcard t* (\*,?)

### **függvények:**

function *Length(s)* : integer

A paraméterként megadott karaktersorozat hosszát adja vissza.

function *Pos(t, s)* : integer

A t rész karaktersorozat keresése az s karaktersorozatban. Ha megtalálja, akkor visszaadja a pozíció számát, ahol a részkarakter először megtalálható, egyébként nulla. (kis - és nagybetű érzékeny)

function *Trim(s)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatból a jobb és bal oldali space -eket eltávolítja.

function *TrimLeft(s)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatból a bal oldali space -eket eltávolítja.

function *TrimRight(s)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatból a jobb oldali space -eket eltávolítja.

function *Upper(s)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatot nagybetűssé alakítja.

function *Lower(s)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatot kisbetűssé alakítja.

function *Copy(s,x,[y])* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatból (s) a megadott indext l (x) kezdve y karaktert kivesz, majd visszatérési értéként megjelenik.

function *CopyTo(s,x,[y])* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatból (s) a megadott indext l (x) kezdve y karaktert kivesz, majd visszatérési értéként megjelenik.

procedure *Delete(s,x,[y])*

A paraméterként megadott karakter sorozatban (s) a megadott indext l (x) kezdve y karaktert kitöröl.

procedure *Insert(s,t,x)*

A paraméterként megadott karaktersorozatban (s) a megadott indext l (x) kezdve (t) karakterláncot beszúr.

function *Replace(s, t, v, bReplaceAll, bIgnoreCase)* :string

A paraméterként megadott karaktersorozatban (s) a megadott régi minta karaktersorozatot (t) az új karakterláncsal (v) helyettesíti.

*bReplaceAll* (a talált összeset átírja) és *bIgnoreCase* (letiltja a kis- és nagybetű érzékenységet), amelyeknek értéke 1 vagy 0 lehet.

### **Dátum, id függvények**

function *Year(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból a évet.

function *Month(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból a hónapot.

function *Day(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból a napot.

function *WeekDay(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból, hogy a megadott nap az adott hét hányadik napja.

A visszatérési érték az 1 és 7 közötti egész változó, ahol a Vasárnap a hét első napja és a Szombat az utolsó (7.).

function *Hour(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból az órát.

function *Minute(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból a percet.

function *Sec(s)* : integer

Visszaadja a paraméterként megadott karaktersorozatban (s) található dátum formátumból a másodpercet.

function *StrToStamp(s)* : integer

A paraméterként megadott dátum formátumú karaktersorozatot (s) konvertálja egész értéké.

function *StampToStr(x)* : string

A paraméterként megadott egész értéket (x) konvertálja dátum-id formátumú karaktersorozattá.

function *StampToDateStr(x)* : string

A paraméterként megadott egész értéket (x) konvertálja dátum formátumú karaktersorozattá.

function *StampToTimeStr(x)* : string

A paraméterként megadott egész értéket (x) konvertálja id formátumú karaktersorozattá.

### **Ciklusok, feltételes utasítás végrehajtás:**

```
IF expression1 THEN
  { statement1 }
[ELSE
  { statement2 }]
```

Feltételes utasítás végrehajtás, ha az *expression1* feltétel teljesül, akkor a *statement1* utasítás végrehajtódik, ellenkez esetben a *statement2*.

IFF(a, s, t)

Ez egy feltételt végrehajtó függvény, amely az a feltételt értékeli ki. Ha az a>=1, akkor a visszatérési érték az „s” karaktersorozat, ellenkez esetben „t”.

```
WHILE expression DO
  { statement }
```

Az *expression* feltétel folyamatos kiértékelése. A *statement* utasítássorozat mindaddig lefut, amíg a *expression* feltétel igaz értéket szolgáltat.

```
PROCEDURE <ProcedureName>
  { statement }
```

Procedúra létrehozása.  
Figyeljünk arra, hogy az END. utasítás után álljon.

```
EXEC <ProcedureName>
```

Procedúra futtatása blokkon belül.

**BREAK**

Ez az utasítás a ciklusból (while) kilép.

**CONTINUE**

Ez a parancs a ciklusban (while) a következő utasításágra ugrik.

**EXIT**

A blokkból (procedúrából) kilép.

**END.**

A makrót ezzel az utasítással zárjuk le. (Ez egy fő blokkot alkot – main block)

Megjegyzés: minden változó globálisan létrehozott.

### **Mintapélda:**

```
/*
  MACRO EXAMPLE
  2004.
*/

x:=10; y:=100; z:=1000;
WHILE x<110 DO
{
  IF y<60 THEN { y:=x }
  ELSE
```

```

{
  z:=y-x;
  IF x<=70 THEN {i:=x} ELSE {j:=x}
}
IF z>950 THEN { BREAK}
EXEC Next;
}
END.      /* program end */

PROCEDURE Next
{
  x:=x+1;
  EXIT;
  x:=x+10;
}

```

## Használható DLL függvények paraméterezése

A **K Database Magic** programban használható DLL függvény felépítésének a következőknek kell lennie:

*function DLL\_function\_name(Arg: variant; var Res : pchar) : integer*

Az „Arg” paraméter egy dinamikus tömb, amelyet a függvénynek feldolgozásra át kell vennie, a Res karaktersorozat mutató, amely a **K Database Magic** programnak értéket szolgáltat vissza. A függvény tényleges visszatérési értéke „nem nulla” esetén helyes végrehajtású, egyébként (nulla) a Res változóba található érték nem kerül feldolgozásra.

**1.)** Ha a DLL függvény választásával együtt forrás mezőt is kijelölünk (ld. **adatbázis mozgatás projekt**), akkor:

az **Arg[0]** paraméter a forrás mező értéke lesz típusának megfelelően (logikai, egész, karakteres, stb)

**2.)** ellenkező esetben:

az **Arg[0]** (karakteres)

- ha a **forrás** adattábla pontosvesszővel tagolt (\*.csv) állomány, akkor annak teljes elérési útvonala állománynévvel együtt
- ha a **forrás** adattábla BDE, akkor az alias név (vagy az elérési útvonal)

az **Arg[1]** (karakteres)

A karaktersorozat szerkezeti felépítését tekintve:

**[Filedss]** (mint fix karaktersorozat)

```

<1. mez neve>=<érték>
<2. mez neve>=<érték>
<3. mez neve>=<érték>
...
<n. mez neve>=<érték>

```

az **Arg[2]** (karakteres)

- ha a **cél** adattábla pontosvesszővel tagolt (\*.csv) állomány, akkor annak teljes elérési útvonala állománynévvel együtt
- ha a **cél** adattábla BDE, akkor az alias név (vagy az elérési útvonal)

### **Példa Delphi-ben megírt DLL függvényre:**

```

library ConvBool;

uses
  Windows,
  SysUtils,
  Classes;

{$R *.RES}

function L_FBOOL(Arg: variant; var Res : pchar) : integer;
begin
  if UpperCase(Arg[0]) = 'T' then

```

```

    Res := 'I'
else
    Res := 'N';
    result := 1;
end;

function A_DBELLENOR(Arg: variant; var Res : pchar) : integer;
var FTable: TTable;
    vTable: TTable;
    i      : integer;

begin
    result := 1;
    res := '';

    FTable:= TTable.Create(nil);
    vTable:= TTable.Create(nil);
    try
        FTable.DatabaseName := Arg[0];
        FTable.TableName := 'dolg.dbf';
        FTable.Active := True;
        vTable.DatabaseName := Arg[2];
        vTable.TableName := 'BEFLOG';
        vTable.Active := True;

        while not FTable.Eof do
            begin
                with vTable do
                    begin
                        if Locate('RAKTAR;DATUM', VarArrayOf([FTable.FieldByName('RAKTAR').Text,
                            FTable.FieldByName('DATUM').Text]), [loCaseInsensitive]) then Edit
                        else Insert;
                            try
                                for i := 0 to 28 do
                                    FieldByName('ShBef_ELL').Text := FTable.FieldByName('ShBef_ELL').Text;
                                    vTable.FieldByName('HIBATLAN').Text := 'T';
                                    Post;
                                except
                                    Cancel;
                                    raise;
                                end;
                            end;
                    end;
                vTable.Active := false;
                FTable.Active := False;
            finally
                FTable.Free;
                vTable.Free;
            end;
        end;

    exports
        L_FBOOL,
        A_DBELLENOR;

begin
end.

```